

Les signaux d'appel scouts

Le sifflement de signalement (ou de reconnaissance)

Il est utilisé lorsqu'on veut entrer dans un coin de patrouille ou d'équipe, ou pour se faire repérer lorsqu'on croise d'autres scouts.

Il se fait à une cadence lente, à la voix ou en sifflant. Lorsqu'il est chanté, on peut y apposer les textes suivant : « **Sont-ils là les éclaireurs ? Sont-ils-la ?** » ou « **C'est un scout qui vous appelle, répondez lui** »

On y répond en répétant les trois dernières notes : « **Ils sont là** ». Il n'est pas utilisé sans nécessité.



Les signaux d'appel dans les branches jaunes

i Ils se font généralement avec des chants appropriés à l'évènement selon la branche (cf. chants en fin de livret)

Les signaux d'appel dans les branches vertes

i Ils se font généralement à la corne d'appel (dite « totoche ») et en Morse.

i Ils se composent en 3 parties : un Ta d'appel, un message et un indicateur de temps.

➤ 1 : Le code d'appel (= Ta d'appel)

Tout message est précédé d'un « Ta d'appel ».

Il indique aux destinataires qu'un message va être transmis et les invite donc à être attentif !

➤ 2 : Les codes d'information (= message)

Plusieurs évènements peuvent être sonnés. Les codes sont régulièrement rappelés en début des activités et peuvent être propres à chaque unité. Voici les plus fréquents :

Morse	Lettre	Signification
. _ . Ti Ta Ti	R	Rassemblement formel (pour toute l'unité)
.. Ti Ti	I	Intendance (pour les intendants uniquement) ou Inspection
. _ . + .. Ti Ta Ti + Ti Ti	R.I.	Rassemblement Informel

➤ 3 : Les codes d'action (= indicateur de temps)



Ces lettres ou codes sont suivi d'un signal d'action :

Morse		Signification
..+..+..	Ti Ti (x3)	Maintenant !
_	Ta	1 Ta = dans 5 minutes
++_	Ta (x3)	3 Ta = dans 15 minutes

Exemples :

« _ » + « ._. » + « » = Attention message + Rassemblement + Maintenant

« _ » + « ._. » + « __ » = Attention message + Rassemblement + Dans 10 minutes
(souvent utilisé pour le réveil)

